

## CALCUL MATRICIEL

### 1 Définitions et Notations

Soit  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $m \in \mathbb{N}^*$ . On appelle matrice à  $n$  lignes et  $m$  colonnes tout tableau de la forme suivant :

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & \dots & a_{1,m} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & \dots & a_{2,m} \\ \vdots & \vdots & & & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & \dots & a_{n,m} \end{pmatrix}$$

où les  $a_{i,j}$  (pour  $i \in \{1, \dots, n\}$ ,  $j \in \{1, \dots, m\}$ ) sont des nombres réels.

On peut également noter de façon plus compacte cette matrice sous la forme  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i \leq n; 1 \leq j \leq m}$ .

Les nombres  $\{a_{i,j}, 1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m\}$  sont les **coefficients de la matrice**  $A$ .

Le nombre  $a_{i,j}$  est le terme à l'intersection de la  $i$ -ème ligne et de la  $j$ -ème colonne de  $A$ .

L'ensemble des matrices à  $n$  lignes et  $m$  colonnes et à coefficients réels est noté  $\mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$

Les réels  $n$  et  $m$  sont les **dimensions** de la matrice  $A$ .

☛ **Cas  $n=m$  :**

Dans le cas où le nombre de lignes est égal au nombre de colonne, on parle de **matrice carré** de dimension  $n$ .

On note l'ensemble des matrices à  $n$  lignes et  $n$  colonnes :  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

Si  $a_{i,j} = 0$  dès que  $i > j$ , alors on parle de matrice **triangulaire supérieure**.

Si  $a_{i,j} = 0$  dès que  $i < j$ , alors on parle de matrice **triangulaire inférieure**.

Si  $a_{i,j} = 0$  dès que  $i \neq j$  alors on parle de **matrice diagonale**.

☛ **Cas  $n=1$  :** Dans le cas d'une matrice à une seule ligne, on parle de **matrice ligne**. L'ensemble des matrices lignes à  $m$  colonnes est noté :  $\mathcal{M}_{1,m}(\mathbb{R})$ .

☛ **Cas  $m=1$  :** Dans le cas d'une matrice à une seule colonne, on parle de **matrice colonne**. L'ensemble des matrices colonne à  $n$  lignes est noté :  $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ .

⚠ IMPORTANT : Une  $n$ -liste, élément de  $\mathbb{R}^n$  peut être identifiée à une matrice ligne ou bien une matrice colonne à  $n$  éléments.

☛ On appelle **matrice nulle** la matrice dont tous les coefficients sont nuls. On la note  $0_{n,m}$ .

**Exercice 1.**

1/ Expliciter les matrices

$$A = ((-1)^{i+j})_{1 \leq i \leq 3; 1 \leq j \leq 3} \qquad B = (i+j)_{1 \leq i \leq 2; 1 \leq j \leq 3} \qquad C = (\min(i,j))_{1 \leq i \leq 3; 1 \leq j \leq 4}$$

2/ Trouver une écriture compacte de la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 & 7 & 9 & 11 \\ -1 & -3 & - & -5 & -7 & -9 & -11 \\ 1 & 3 & 5 & 7 & 9 & 11 \end{pmatrix}$$

### 2 Opérations sur les matrices

#### 2.1 Multiplication d'une matrice par un nombre réel

**Définition.**

Soient  $\lambda \in \mathbb{R}$  et  $A = (a_{i,j}) \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$ . On note  $\lambda A$ , le produit de  $A$  par le réel  $\lambda$ , la matrice à  $n$  lignes et  $m$  colonnes définie par :

$$\lambda A = (a'_{i,j}) \quad \text{avec} \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}, j \in \{1, \dots, m\}, \quad a'_{i,j} = \lambda a_{i,j}$$

Autrement dit on multiplie tous les coefficients de la matrice par ce réel.

Exemple :  $2 \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -3 & 4 \\ 4 & 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 4 \\ -6 & 8 \\ 8 & 20 \end{pmatrix}.$

**Propriétés - Règles de calcul**

Soient  $A \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$  et  $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$  alors :

- ①  $\lambda(\mu A) = (\lambda\mu)A = \mu(\lambda A)$       ②  $\lambda 0_{n,m} = 0_{n,m}$       ③  $0A = 0_{n,m}$        $1A = A.$

**2.2 Addition de deux matrices**

**Définition.**

Soient  $A = (a_{i,j}), B = (b_{i,j}) \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$ . On note  $\lambda A + B$ , somme des matrices  $A$  et  $B$ , la matrice à  $n$  lignes et  $m$  colonnes définie par :

$$A + B = (c_{i,j}) \quad \text{avec } \forall i \in \{1, \dots, n\}, j \in \{1, \dots, m\}, \quad c_{i,j} = a_{i,j} + b_{i,j}$$

Autrement dit on ajoute entre eux les termes de  $A$  et de  $B$  situés aux mêmes places.

 Les matrices  $A$  et  $B$  doivent avoir les mêmes dimensions pour être ajoutées.

Exemple : Si  $A = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -3 & 4 \\ 4 & 10 \end{pmatrix}$        $B = \begin{pmatrix} -1 & -3 \\ -5 & 7 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$       alors  $A + B = \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ -8 & 11 \\ 3 & 10 \end{pmatrix}.$

**Définition - Opposée d'une matrice et soustraction de matrice**

Soient  $A, B \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$  alors :

- on appelle opposée de la matrice  $A$ , la matrice  $(-1)A$ , notée  $-A$ .
- la matrice  $A + (-B)$  est plus simplement écrit  $A - B$ .

**Propriétés - Règles de calcul**

Soient  $A, B, C \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$  et  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  alors :

- ①  $A + B = B + A.$
- ②  $(A + B) + C = A + (B + C).$
- ③  $A + 0_{n,m} = A.$
- ④  $\lambda(A + B) = \lambda A + \lambda B$       en particulier :  $-(A + B) = -A - B.$
- ⑤  $(\lambda + \mu)A = \lambda A + \mu A$       en particulier :  $A - A = A + (-A) = 0_{n,m}.$

**2.3 Multiplication de deux matrices**

**Définition.**

Soient  $A = (a_{i,j}) \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$  et  $B = (b_{i,j}) \in \mathcal{M}_{m,p}(\mathbb{R})$ . On note  $\lambda A \times B = AB$ , produit des matrices  $A$  et  $B$ , la matrice à  $n$  lignes et  $p$  colonnes définie par :

$$AB = (d_{i,j}) \quad \text{avec } \forall i \in \{1, \dots, n\}, j \in \{1, \dots, p\}, \quad d_{i,j} = \sum_{k=1}^m a_{i,k} \times b_{k,j}$$

 Le produit de  $A$  par  $B$  n'a de sens que si le nombre de colonnes de  $A$  est égal au nombre de ligne de  $B$ .  
 En ce sens il se peut que  $AB$  ait un sens alors que  $BA$  n'en ait pas!!

On verra que même lorsque  $AB$  et  $BA$  ont un sens (cas  $n = m = p$ ) alors on a généralement  $AB \neq BA!!!$  Ce qui s'exprime ainsi

La multiplication de matrice n'est pas commutative !!

**Remarque - vocabulaire :**

- Lorsque  $A$  et  $B$  sont deux matrices telles que  $AB$  et  $BA$  soient bien définies et que  $AB = BA$  alors on dit que les matrices  $A$  et  $B$  commutent.
- Soient  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . On distingue ainsi la multiplication de  $A$  à gauche par  $B$  qui donne le produit  $BA$  et la multiplication de  $A$  à droite par  $B$  qui donne le produit  $AB$ .

### Propriétés - Règles de calcul

Soient  $A \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$ ,  $B \in \mathcal{M}_{m,p}(\mathbb{R})$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$  alors :

- ❶  $\forall C \in \mathcal{M}_{m,p}(\mathbb{R}), \quad A \times (B + C) = A \times B + A \times C.$
- ❷  $\forall C \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{R}), \quad A \times (B \times C) = (A \times B) \times C.$
- ❸  $(\lambda A) \times B = A \times (\lambda B) = \lambda(A \times B).$

**Exercice 2.** Calculer les produit suivant

a)  $A = (1 \ 3 \ 5) \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$       b)  $B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$       c)  $C = \begin{pmatrix} -2 & 3 \\ 5 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 6 \end{pmatrix}$

d)  $D = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} (1 \ 3 \ 5)$       e)  $E = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -2 & 1 \\ 0 & 5 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$       f)  $F = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

### Définition - Propriété.

On appelle matrice unité de taille  $n$ , noté  $I_n$ , la matrice carré suivante

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & & \vdots \\ \vdots & & & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Pour tout matrice  $A \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$  :

$$AI_n = A \qquad I_n A = A$$

## 2.4 Puissance d'une matrice carré

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  une matrice carré de taille  $n$ .

On pose  $A^0 = I_n$  et :  $\forall n \in \mathbb{N}^*$ ,

$$A^n = \underbrace{A \cdot A \cdot \dots \cdot A}_{n \text{ fois}}$$

### Propriétés - Règles de calcul avec les puissances

Soient  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  et  $p, q \in \mathbb{N}$  alors :

- ❶  $A^p \times A^q = A^{p+q}$
- ❷  $(A^p)^q = (A^q)^p = A^{pq}.$

⚠ Attention, contrairement aux règles de puissances des réels, on a généralement :

$$(AB)^p \neq A^p B^p$$

**Exercice 3.**

1/ Soit  $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ . Calculer  $A^n$  pour  $n \in \mathbb{N}$ .      2/ Soit  $B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Calculer  $B^n$  pour  $n \in \mathbb{N}$ .

3/ Soit  $C = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Calculer  $C^n$  pour  $n \in \mathbb{N}$ .

**Exercice 4.**

1/ Soit  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . On suppose que  $A$  et  $B$  commutent c.a.d. que  $AB = BA$ .

Démontrer que pour tout  $n \in \mathbb{N}$  :

$$A^n B^n = (AB)^n = B^n A^n$$

2/ Soit  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ . Calculer  $A^2 B^2$  et  $(AB)^2$ . A-t-on  $AB = BA$ ?

**Exercice 5.**

Soit

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -3 & 6 \end{pmatrix}$$

1/ Montrer que  $(A - 3I_2)(A - 4I_2) = 0$ .

2/ Définir les suites de réels  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$  et  $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$  telles que

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad A^n = a_n A + b_n I_2$$

3/ Exprimer  $A^n$  en fonction de  $n$ .

## 2.5 Transposée d'une matrice

### Définition.

Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$ . On appelle matrice transposée (ou plus directement transposée) de  $A$ , la matrice  ${}^tA \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$  obtenue à partir de  $A$  en échangeant les lignes et les colonnes.

Ainsi si on note  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i \leq n; 1 \leq j \leq m}$  et  ${}^tA = (b_{i,j})_{1 \leq i \leq m; 1 \leq j \leq n}$  on a

$$\forall i \in \llbracket 1, m \rrbracket, \forall j \in \llbracket 1, n \rrbracket \quad b_{i,j} = a_{j,i}$$

Exemples : Ecrire les matrices transposées des matrices suivantes

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \quad {}^tA = \begin{pmatrix} & \\ & \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 2 \\ 4 & -1 \end{pmatrix} \quad {}^tB = \begin{pmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{pmatrix}$$

### Propriétés - Règles de calcul

Soient  $A, B \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$  alors :

- ❶  ${}^t(A + B) = {}^tA + {}^tB$
- ❷  ${}^t(\lambda A) = \lambda {}^tA$ .
- ❸  ${}^t(A \times B) = {}^tB \times {}^tA$
- ❹  ${}^t({}^tA) = A$ .

## 3 Matrices et systèmes linéaires

**Lien entre calcul matriciel et résolution d'un système linéaire** Soient les matrices

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & \dots & a_{1,m} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & \dots & a_{2,m} \\ \vdots & \vdots & & & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & \dots & a_{n,m} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R}) \quad B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$$

alors résoudre le système linéaire

$$(S) \quad \begin{cases} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,m}x_m = b_1 & (L_1) \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,m}x_m = b_2 & (L_2) \\ \vdots = \vdots \\ \vdots = \vdots \\ a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,m}x_m = b_n & (L_n) \end{cases}$$

revient à déterminer la matrice colonne  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{m,1}(\mathbb{R})$  telle que :

$$AX = B$$

• Ainsi les matrices fournissent une notation compacte pour l'écriture des systèmes linéaires puisque tout système linéaire peut s'écrire sous la forme :  $AX = B$  où  $A$  et  $B$  sont des matrices données et  $X$  une matrice colonne inconnue.

### Définition - Notation.

Etant donné le système linéaire  $(S)$ , la matrice  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i \leq n; 1 \leq j \leq m}$  est appelée la **matrice du système**  $(S)$ .

**Exercice 6.** Ecrire les systèmes suivants dans leur écriture matricielle

$$(S_1) \quad \begin{cases} 2x - y = 1 \\ -x + y - z = 5 \end{cases} \quad (S_2) \quad \begin{cases} x - z = 1 \\ x + y = -1 \\ y + t = 5 \\ z - 2t = 0 \end{cases} \quad (S_3) \quad \begin{cases} -x - y - z - t = 0 \\ x + y - z + 2t = 0 \\ -2x + 3z - 2t = 0 \\ z + 4t = -2 \end{cases}$$

## 4 Matrice carrée inversible

Dans toute cette section les matrices considérées seront des matrices carrées.

### Définition.

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  une matrice carrée. On dit que  $A$  est **inversible** s'il existe une matrice  $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  telle que :

$$AB = BA = I_n$$

**Exercice 7.** Vérifier que la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}$  est inversible.

*Indication : on pourra penser à utiliser la matrice  $B = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{2}{7} \\ \frac{3}{7} & -\frac{1}{7} \end{pmatrix}$*

**Exercice 8.** Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  telle que  $5A^3 + A^2 - 3A = I_n$ . Justifier que  $A$  est inversible.

### Proposition - Définition

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  une matrice carrée.

Si  $A$  est **inversible** alors il existe une unique matrice  $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  telle que :

$$AB = BA = I_n$$

Cette matrice se note alors  $A^{-1}$  et est appelée l'inverse de  $A$ .

L'ensemble des matrices inversibles de taille  $n \times n$  se note  $GL_n(\mathbb{R})$ .

⚡ Contrairement à tout réel non nul  $x$  qui admet un inverse, une matrice carrée n'est pas toujours inversible!!! De plus, si une matrice  $A$  est inversible on n'utilise jamais la notation  $\frac{1}{A}$  pour décrire l'inverse de  $A$ .

### Exercice 9.

La matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}$  est elle inversible? Si oui, déterminer  $A^{-1}$ .

La matrice  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$  est elle inversible? Si oui, déterminer  $B^{-1}$ .

La matrice  $C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$  est elle inversible? Si oui, déterminer  $C^{-1}$ .

La matrice  $D = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$  est elle inversible? Si oui, déterminer  $D^{-1}$ .

Première méthode de calcul de l'inverse (inspirée directement de la définition):

Chercher si il existe  $B = \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix}$  vérifiant  $AB = BA = I_2$

ou chercher si il existe  $B = \begin{pmatrix} x & y & z \\ t & v & w \end{pmatrix}$  vérifiant  $AB = BA = I_3$

### Proposition - Condition nécessaire et suffisante d'inversibilité dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$

Soit la matrice  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  alors :

$$A \in GL_2(\mathbb{R}) \iff ad - bc \neq 0$$

Dans le cas où  $ad - bc \neq 0$ , on a de plus  $A^{-1} = \frac{1}{ad-bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ .

### Propriétés.

- ❶ Si  $A \in GL_n(\mathbb{R})$  alors  $A^{-1} \in GL_n(\mathbb{R})$  et de plus :  $(A^{-1})^{-1} = A$ .
- ❷ La matrice identité  $I_n \in GL_n(\mathbb{R})$  mais la matrice nulle  $0_n \notin GL_n(\mathbb{R})$ .
- ❸ Si  $A, B \in GL_n(\mathbb{R})$  alors  $AB$  est inversible, cad  $AB \in GL_n(\mathbb{R})$ , et

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

- ❹ Si  $A \in GL_n(\mathbb{R})$  et  $p \in \mathbb{N}$  alors  $A^p \in GL_n(\mathbb{R})$ , et

$$(A^p)^{-1} = (A^{-1})^p$$

- ❺ Si  $A \in GL_n(\mathbb{R})$  alors pour toutes matrices  $B, C \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$ ,

$$AB = AC \iff B = C$$

- ❻ Si  $A \in GL_n(\mathbb{R})$  alors pour toutes matrices  $B, C \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$ ,

$$BA = CA \iff B = C$$



ATTENTION : SI  $A, B \in GL_n(\mathbb{R})$ , on a pas nécessairement  $A + B \in GL_n(\mathbb{R})$  !!!!

Exemple :  $A = I_n$  et  $B = -I_n$  alors  $A, B \in GL_n(\mathbb{R})$  mais  $A + B = 0_n \notin GL_n(\mathbb{R})$

### Exercice 10.

Soient  $A, P \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . On suppose  $P \in GL_n(\mathbb{R})$ . Démontrer qu'alors

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad (P^{-1}AP)^n = P^{-1}A^nP$$

### Exercice 11.

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . Supposons qu'il existe  $p \in \mathbb{N}^*$  tel que  $A^p = 0_n$ . Montrer que  $I_n - A$  est inversible et que son inverse est

$$A^{-1} = I_n + A + A^2 + \dots + A^{p-1} = \sum_{k=0}^{p-1} A^k$$

### Exercice 12.

Soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$ .

a/ Trouver deux réels  $a$  et  $b$  tels que  $A^2 + aA + bI_2 = 0_2$ .

b/ En déduire que  $A$  est inversible et déterminer  $A^{-1}$ .

## 4.1 Lien entre l'inversibilité d'une matrice et la résolution de systèmes linéaires

### Théorème - Lien entre système de CRAMER et matrice inversible

Quelque soit  $(b_1, b_2, \dots, b_n) \in \mathbb{R}^n$ , le système linéaire de  $n$  équations à  $n$  inconnues

$$(S) \quad \begin{cases} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,m}x_n = b_1 & (L_1) \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,m}x_n = b_2 & (L_2) \\ \vdots = \vdots \\ \vdots = \vdots \\ a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,m}x_n = b_n & (L_n) \end{cases}$$

est de CRAMER si et seulement si la matrice du système  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i \leq n; 1 \leq j \leq n} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  est inversible.

### Exercice 13.

Déterminer si les matrices suivantes sont inversibles ou pas.

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \\ 5 & 2 & 4 \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

### Exercice 14.

Déterminer si les systèmes linéaires ci-dessous sont des systèmes de CRAMER ou pas.

$$(S_1) \quad \begin{cases} x + y = -1 \\ -2x - y = 3 \end{cases} \quad (S_2) \quad \begin{cases} 11x + 10y = 26 \\ x + y = 9 \end{cases} \quad (S_4) \quad \begin{cases} 2x + 4y + 2z = -1 \\ -y - z = 0 \\ 2z = -4 \end{cases}$$

### Conséquence - résolution "matricielle" d'un système de CRAMER

Soient  $A \in GL_n(\mathbb{R})$  et  $B \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ .

Le système linéaire de la forme

$$AX = B$$

a une unique solution, donnée par

$$X = A^{-1}B$$

### Théorème - Calcul de l'inverse d'une matrice carrée.

Soit  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i \leq n; 1 \leq j \leq n} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

Soit  $(S)$  le système linéaire suivant :

$$\begin{cases} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,n}x_n = b_1 \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,n}x_n = b_2 \\ \vdots = \vdots \\ \vdots = \vdots \\ a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,n}x_n = b_n \end{cases} \iff A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

où  $b_1, b_2, \dots, b_n$  sont des constantes quelconques. Alors :

$$A \in GL_n(\mathbb{R}) \iff \text{la résolution de } (S) \text{ par la méthode de GAUSS fait apparaître } n \text{ pivots non nuls}$$

Dans ce cas, si quelque soit les valeurs  $b_1, b_2, \dots, b_n$ , l'unique solution du système est  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  définis par

$$(*) \quad \begin{cases} x_1 = c_{1,1}b_1 + c_{1,2}b_2 + \dots + c_{1,n}b_n \\ x_2 = c_{2,1}b_1 + c_{2,2}b_2 + \dots + c_{2,n}b_n \\ \vdots = \vdots \\ x_n = c_{n,1}b_1 + c_{n,2}b_2 + \dots + c_{n,n}b_n \end{cases}$$

alors  $A^{-1} = (c_{i,j})_{1 \leq i \leq n; 1 \leq j \leq n}$

### Exercice 15.

Reprendre l'Exercice 13. ci-dessus et donner l'inverse des matrices  $A, B, C$  et  $D$  lorsqu'il existe...

Reprendre l'Exercice 14. ci-dessus et déterminer par la méthode matricielle (lorsque ces systèmes sont de CRAMER) les solutions des systèmes  $(S_1), (S_2)$  et  $(S_3)$ .

### Deuxième méthode de calcul de l'inverse (inspirée de la résolution de systèmes linéaires)

Si  $A \in GL_n(\mathbb{R})$  alors tout système  $AX = B$  est de CRAMER.

Résoudre un système de la forme  $A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$  puis exprimer la solution  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  en fonction des valeurs  $b_1, b_2, \dots, b_n$  sous la forme (\*).

### Exercice 16.

Pour chacune des matrices suivantes, déterminer si elle est inversible ou pas. Si elle l'est, calculer son inverse.

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 3 & 1 \\ 3 & 6 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

## 4.2 Algorithme de GAUSS-JORDAN

### 4.2.1 Opérations élémentaires sur les matrices

Comme cela a été fait pour les systèmes linéaires, on peut définir des opérations élémentaires les lignes (ou colonnes) d'une matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . L'on va voir que ces opérations élémentaires peuvent se caractériser à l'aide de multiplications matricielles.

Il va donc être possible de :

- permuter les lignes d'une matrice.
- substituer à une ligne d'une matrice  $A$ , le produit de cette ligne par un réel non nul.
- substituer à une ligne d'une matrice  $A$ , la somme d'elle-même et d'un multiple d'une autre ligne de  $A$ .

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & \dots & a_{1,m} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & \dots & a_{2,m} \\ \vdots & \vdots & & & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & \dots & a_{n,m} \end{pmatrix}$$

\* Permuter la ligne  $L_i$  et la ligne  $L_j$  de la matrice  $A$  revient à multiplier  $A$  à gauche par

$$M_{i,j} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ & \ddots & & & & & & & & & \\ 0 & \dots & 1 & \dots & 0 \\ 0 & \dots & \dots & 0 & \dots & \dots & 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & & & \vdots & 1 & & \vdots & & & & \vdots \\ \vdots & & & \vdots & & \ddots & \vdots & & & & 0 \\ 0 & \dots & \dots & 1 & \dots & \dots & 0 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 1 & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & & & & & & & & \ddots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 & \end{pmatrix}$$

▣ Ainsi la matrice déduite de  $A$  par échange des lignes  $L_i$  et  $L_j$  est  $A' = M_{i,j} \times A$ .

▣ Pour tout  $i \in \llbracket 1; n \rrbracket$  et  $j \in \llbracket 1; m \rrbracket$ , la matrice  $M_{i,j}$  est inversible.

\* Substituer à la ligne  $L_i$ , la ligne  $\lambda L_i$  ( $\lambda \neq 0$ ) de la matrice  $A$  revient à multiplier  $A$  à gauche par

$$N_i(\lambda) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & & & & & & & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & & & & & & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 1 & \ddots & & & & & & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \ddots & \lambda & \ddots & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & & & \ddots & 1 & \ddots & & & & & \vdots \\ \vdots & & & & \ddots & \ddots & \ddots & & & & \vdots \\ \vdots & & & & & \ddots & \ddots & \ddots & & & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 1 & \end{pmatrix}$$

▣ Ainsi la matrice déduite de  $A$  par multiplication de la ligne  $L_i$  par le réel  $\lambda$  est  $A'' = N_i(\lambda) \times A$ .

▣ Pour tout  $i \in \llbracket 1; n \rrbracket$  et  $\lambda \in \mathbb{R}^*$ , la matrice  $N_i(\lambda)$  est inversible.

\* Substituer à la ligne  $L_i$ , la ligne  $L_i + \mu L_j$  ( $j \neq i$  et  $\mu \in \mathbb{R}$ ) de la matrice  $A$  revient à multiplier  $A$  à gauche par

$$K_{i,j}(\mu) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & & & & & \\ 0 & \dots & 1 & \dots & \mu & \dots & 0 \\ \vdots & & & \ddots & \vdots & & \\ \vdots & & & & 1 & & \\ \vdots & & & & & \ddots & \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

▣ Ainsi la matrice déduite de  $A$  par multiplication de la ligne  $L_i$  par le réel  $\mu$  est  $A''' = K_{i,j}(\mu) \times A$ .

▣ Pour tout  $i, j \in \llbracket 1; n \rrbracket$ ,  $i \neq j$ , et  $\mu \in \mathbb{R}$ , la matrice  $K_{i,j}(\mu)$  est inversible.

### Remarque :

Nous n'en aurons pas besoin dans ce qui suit, mais les opérations similaires peuvent s'effectuer sur les colonnes de la matrice  $A$  en multipliant  $A$  à droite par les matrices ci-dessus.

### Définition.

Les matrices  $M_{i,j}$ ,  $N_i(\lambda)$ , ( $\lambda \neq 0$ ) et  $K_{i,j}(\mu)$ , avec  $i \neq j$  et  $\mu \in \mathbb{R}$  sont appelés matrices d'opérations élémentaires. Toutes ces matrices sont inversibles!!!

### 4.2.2 Interprétation matricielle de la méthode de GAUSS.

Soient la matrice  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i \leq n; 1 \leq j \leq m} \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$ ,  $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$  et le système linéaire

$$(S) \quad \begin{cases} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,m}x_m = b_1 & (L_1) \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,m}x_m = b_2 & (L_2) \\ \vdots = \vdots \\ \vdots = \vdots \\ a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,m}x_m = b_n & (L_n) \end{cases}$$

Nous avons vu dans la méthode de GAUSS, qu'à l'aide d'opérations élémentaires sur les lignes du système linéaire (S), il était possible d'obtenir un système triangulaire (S'), équivalent à (S).

En notant  $A'$  la matrice (également triangulaire) du système (S'), l'on peut alors écrire que  $A'$  se déduit de  $A$  à l'aide d'opérations élémentaires sur les lignes : il existe  $p$  matrices d'opérations élémentaires  $M_1, M_2, \dots, M_p$  telles que

$$A' = M_p M_{p-1} \dots M_1 A$$

Matriciellement cela implique que :

$$AX = B \iff M_p M_{p-1} \dots M_1 AX = M_p M_{p-1} \dots M_1 B \iff A'X = M_p M_{p-1} \dots M_1 B$$

☛ En pratique, mieux vaut utiliser cette méthode sur le système plutôt que sur la matrice  $A$  car le calcul  $M_p M_{p-1} \dots M_1 B$  est rapidement complexe!!!

### 4.2.3 Algorithme de GAUSS-JORDAN : Calcul de l'inverse d'une matrice carrée $A$ .

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

#### Principe

Supposons que l'on puisse trouver un nombre fini d'opérations élémentaires sur les lignes de  $A$ , transformant  $A$  en la matrice identité  $I_n$ . Matriciellement cela équivaut à l'existence de  $p$  matrices d'opérations élémentaires,  $M_1, M_2, \dots, M_p$  telles que :

$$M_p M_{p-1} \dots M_2 M_1 A = I_n \quad (*)$$

Les matrices  $M_1, \dots, M_p$  étant toutes inversibles, la matrice

$$M = M_p M_{p-1} \dots M_2 M_1$$

est elle aussi inversible et l'égalité (\*) ci-dessus prouve que  $A$  est inversible et que

$$A^{-1} = M_p M_{p-1} \dots M_2 M_1$$

Afin d'obtenir directement la matrice inverse  $A^{-1} = M = M_p M_{p-1} \dots M_2 M_1$ , il suffit d'observer que

$$A^{-1} = M_p M_{p-1} \dots M_2 M_1 I_n$$

☞ Ainsi,  $A^{-1}$  est la matrice obtenue en effectuant les mêmes opérations élémentaires que sur  $A$ , sur la matrice identité  $I_n$ .

#### Troisième méthode de calcul de l'inverse

(inspirée du lien entre opérations sur les lignes d'une matrice et multiplication matricielle)

Utiliser l'algorithme de GAUSS-JORDAN.

### Mise en pratique

On effectue en parallèle des opérations élémentaires sur les lignes de  $A$  et de  $I_n$  afin de transformer  $A$  en  $I_n$ . Le principe de transformation de  $A$  en  $I_n$  (si  $A \in GL_n(\mathbb{R})$ ) est décomposé ci-dessous.

#### Etape 1 :

Utiliser des opérations sur les lignes afin de "triangulariser" la matrice  $A$  (fc. méthode GAUSS). A l'issue de ces opérations la matrice  $A$  est transformé en une matrice du type :

$$A' = \begin{pmatrix} c_1 & * & * & \lambda_1 \\ 0 & c_2 & * & \lambda_2 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & & 0 & c_n \end{pmatrix}$$

La matrice  $A$  est inversible **si et seulement si** les pivots de Gauss,  $c_1, c_2, \dots, c_n$  sont tous non nuls.

Si ce n'est pas le cas,  $A$  n'est pas inversible, l'algorithme est s'arrête.

Si  $c_1 \neq 0, c_2 \neq 0, \dots, c_n \neq 0$ , la matrice  $A$  est inversible, l'algorithme se poursuit.

#### Etape 2 :

En particulier  $c_n \neq 0$ , il est donc possible de le remplacer par 1 en divisant la  $n$ -ème ligne par  $c_n$  :  $L_n \leftarrow \frac{1}{c_n} L_n$

On obtient alors la matrice :

$$A'' = \begin{pmatrix} c_1 & * & * & \lambda_1 \\ 0 & c_2 & * & \lambda_2 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

#### Etape 3.

On annule les coefficients sur la dernier colonne (hormis le 1 sur la dernière ligne) à l'aide des opérations

$$L_i \leftarrow L_i - \lambda_i L_n \quad \forall 1 \leq i \leq n-1$$

On obtient alors la matrice

$$A''' = \begin{pmatrix} c_1 & * & * & * & 0 \\ 0 & c_2 & * & * & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & 0 & c_{n-1} & \vdots \\ 0 & & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

#### Etapas suivantes :

Le coefficient  $c_{n-1}$  étant non nul, il est possible de le remplacer par 1 en divisant la  $(n-1)$ -ème ligne par  $c_{n-1}$ , c'est à dire en procédant par :  $L_{n-1} \leftarrow \frac{1}{c_{n-1}} L_{n-1}$ . On obtient alors :

$$A'''' = \begin{pmatrix} c_1 & * & * & \mu_1 & 0 \\ 0 & c_2 & * & \mu_2 & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & 0 & 1 & \vdots \\ 0 & & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

On annule alors les coefficients de la  $(n-1)$ -ème colonne (hormis le 1 sur la diagonale) à l'aide des opérations

$$L_i \leftarrow L_i - \mu_i L_{n-1} \quad \forall 1 \leq i \leq n-2$$

On remonte ainsi en annulant tous les coefficients strictement au dessus de la diagonale jusqu'à obtenir la matrice identité  $I_n$ .

#### Proposition.

Si à la fin de l'étape 1 de l'algorithme de GAUSS-JORDAN, la matrice triangulaire obtenue admet "au moins" un 0 sur la diagonale alors la matrice  $A$  n'est pas inversible.

#### Exercice 17.

Déterminer, à l'aide de l'algorithme de GAUSS-JORDAN, si les matrices suivantes sont inversibles. Calculer éventuellement leur inverse.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 7 & 3 \\ 3 & 9 & 4 \\ 1 & 5 & 3 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & -4 & 5 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$